

## **SOCIOLOGÍA**

### **Diapositivas**

Material Didáctico sólo visión

Nombre del material:

**CULTURA Y GLOBALIZACIÓN.**

## **Contenido**

Presentación.....	2
Objetivo de la asignatura .....	3
Guion explicativo para el uso del material.....	3
Orden de las diapositivas.....	3

Nancy Esmeralda Hernández Reza  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería en Computación

## **Presentación**

El entorno global en el que está inmerso el ingeniero en computación demanda nuevos perfiles profesionales que atiendan no sólo lo disciplinario, sino también la capacidad de socializar con el resto de los grupos sociales. El ámbito de trabajo en el que se va a desempeñar el profesional de la computación implica la adquisición de un conjunto de conocimientos, habilidades y actitudes que le permitan insertarse rápidamente en los sucesos y procesos sociales que giran en torno a la empresa, desde aquellos que tienen que ver con los comportamientos colectivos de los sujetos, como los que se refieren a la organización social de los procesos de trabajo; e incluso comprender las actitudes que asumen las personas en las distintas formas de organización del trabajo.

Por lo anterior es importante que los chicos aprendan a sobre estos temas, ya que en un futuro cercano se integrarán a la vida laboral y deberán aplicar los conocimientos adquiridos.

## **Objetivo general de la unidad de aprendizaje**

Adquirir los conocimientos y habilidades suficientes para comprender los fenómenos sociales que suceden en la realización de los procesos de trabajo de cualquier ámbito, y que a su vez le permitan participar activamente en la mejora de los mismos.

## Guion explicativo para el uso del material didáctico

Las unidades del programa son las siguientes:

Unidad 1. Analizar el concepto, importancia de la sociología, así como los conceptos sociológicos básicos que permitan comprender el comportamiento colectivo de los sujetos.

Unidad 2. Analizar el proceso de trabajo como la base que sustenta la organización científica del trabajo.

Unidad 3. Distinguir los modelos de productividad existentes hoy en día en las organizaciones industriales y de servicios.

Unidad 4. Analizar el impacto social de los inventos tecnológicos.

El material se encuentra enfocado exclusivamente a la Unidad 1, específicamente en los temas 2 y 3 Cultura y Globalización.

Este material está dirigido a toda persona interesada en el tema, pero específicamente a los alumnos de la unidad de aprendizaje Sociología.

El uso de este material es sencillo, ya que sólo contiene imágenes e ideas centrales del tema, que facilitan la concentración del alumno.

## Orden de las diapositivas

1. Portada
2. Contenido
3. Objetivo
4. Introducción
5. Cultura
6. Tipos de Mexicanos
7. La cultura como operadora de diferenciación
8. Características Universales de la cultura
9. Globalización
10. ¿Qué es la Globalización?
11. Áreas de la Globalización
12. Bibliografía