### Universidad Autónoma del Estado de México Facultad de Ciencias de la Conducta Licenciatura en Cultura Física y Deporte



# Guía de evaluación del aprendizaje: Proyectos deportivos (emprendedor)

Elaboró:	L.I.A. Ma	ayra Contreras Lara		Fecha:	Julio 2016
M. en C.E. Martha Angélica Corona Guadarrrama				<u>.</u>	
Fech	a de	H. Consejo académico	H. Cor	nsejo de G	Sobierno
aprobación		The Control of Control		,	



#### Universidad Autónoma del Estado de México Facultad de Ciencias de la conducta



Licenciatura en Cultura Física y Deporte

### Índice

	Pag.						
I. Datos de identificación							
II. Presentación de la guía de evaluación del aprendizaje							
III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular							
IV. Objetivos de la formación profesional							
V. Objetivos de la unidad de aprendizaje							
VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje, y actividades de evaluación							
VII. Mapa curricular							





Licenciatura en Cultura Física y Deporte

. Datos de	identi	ficac	ión										
Espacio ed	Espacio educativo donde se imparte				F	Facultad de Ciencias de la Conducta							
Licenciatura	Licenciatura en Cultura Física y Deportes												
Unidad de a	aprendiz	zaje	F	-		depo		vos	8	Cla	ve	L4456	1
Carga acad	lémica		2			2			4			6	
		Horas	s teóricas		Horas	práctio	cas	٦	Total de	horas	3	Crédito	os
Período eso	colar en	que	se ubica	1	2	3		4	5	6	7	8	9
Seriación		١	Ninguna							Ning	juna		
		UA A	Anteceder	nte		•			UA	Cons	ecu	ente	
Tipo de Un	idad de	e Apro	endizaje										
			(	Curs	o						C	urso taller	X
			Sem	inari	0	Taller							
			Labor	atori	o	Práctica profesional							
	С	tro tip	o (espec	ifica	r)								
Modalidad	educat	iva											
E	Scolariz	zada.	Sistema	rígid	О	No escolarizada. Sistema virtual							
Es	colariza	ada. S	sistema fle	exibl	e <b>X</b>	X No escolarizada. Sistema a distancia							
No es	scolariza	ada. S	Sistema a	biert	o	Mixt	a (	esp	ecificar	)			
Formación	comúr	า			<u> </u>								
Psicología 2003													
Educación 2003													
Trabajo Social 2003													
Formación equivalente				ĺ	U	nic	dad de <i>l</i>	Apren	diza	aje			
Psicología 2003			3					_					
		Ed	ucación	200	3								
Trabajo Social 2003				3									



Licenciatura en Cultura Física y Deporte



#### II. Presentación de la guía de evaluación del aprendizaje

Emprender es una habilidad que todas las personas tenemos, desarrollarla depende de la actitud, energía y trabajo que cada persona decida dedicar en su día a día; es decir actuar es un medio que podría ayudar a encontrar nuevas las oportunidades de trabajo; sembrando una actitud emprendedora.

Dadas las condiciones actuales de nuestro país, esta asignatura curso taller, proporciona las bases generales para que los alumnos conozcan las actitudes de liderazgo y habilidades creativas, para la elaboración de un proyecto al incursionar como empresario, ofreciéndole una alternativa más como egresado de la Licenciatura en Cultura Física y Deporte en la gestión y establecimiento de su autoempleo.

Una de las ideas de este seminario, es que su Proyecto deportivo (Emprendedor) inicie con gestar una idea innovadora que cubra las necesidades sociales en los ámbitos deportivos, para ello es necesario conozca los elementos esenciales den un plan de negocios estableciendo por escrito que se adecue en la práctica.

Por ello la evaluación se centra a evaluar sus experiencias adquiridas a través de una serie de productos, es recomendado presentar el temario del curso de la UA, los procedimientos pedagógicos a seguir y los mecanismos de evaluación, con el fin de que el estudiante conozca qué conocimientos adquirirá y cómo los aplicará para cumplir con los objetivos de la UA.

#### III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

Núcleo de formación:	Núcleo integral
Área Curricular:	Administración Deportiva
Carácter de la UA:	Optativa

#### IV. Objetivos de la formación profesional.

#### Objetivos del programa educativo:

Formar integralmente licenciados en Cultura Física y Deporte capaces de desempeñarse en las esferas de la salud, la educación física, el entrenamiento, la gestión deportiva, así como en la investigación de la actividad física; con sólidos conocimientos, habilidades y un alto sentido de responsabilidad, para:

 Conocer y aplicar los fundamentos teóricos, habilidades y valores de la disciplina basados en las tendencias teórico-metodológicas y el apoyo de nuevas tecnologías.



Licenciatura en Cultura Física y Deporte



- Diseñar programas integrales de entrenamiento y preparación física, a partir de la metodología del entrenamiento deportivo que permitan optimizar la condición física del deportista.
- Diseñar planes y programas de actividad física orientados a la promoción, conservación y atención de la salud en la población.
- Aplicar los conocimientos, técnicas y estrategias para el desarrollo de proyectos relacionados con la actividad física.
- Desarrollar los principios, métodos, procedimientos de las ciencias del movimiento humano para su aplicación en la actividad física.
- Diseñar, organizar y gestionar actividades para el aprovechamiento del tiempo libre y eventos recreativos.
- Administrar y gestionar los recursos humanos, materiales y económicos en la promoción de la cultura física y el deporte en los sectores público y privado.
- Fomentar hábitos, actitudes y valores positivos en el entorno deportivo y personal.
- Contribuir al progreso científico y la investigación de la actividad física, en las esferas de la salud, educación física, deporte, gestión y recreación, para mejorar las prácticas deportivas y la calidad de vida social e individual.

#### Objetivos del núcleo de formación:

Proveerá al alumno de escenarios educativos para la integración, aplicación y desarrollo de los conocimientos, habilidades y actitudes que le permitan el desempeño de funciones, tareas y resultados ligados a las dimensiones y ámbitos de intervención profesional o campos emergentes de la misma.

#### Objetivos del área curricular o disciplinaria:

Distinguir los conceptos relacionados con el proceso administrativo así como utilizar las herramientas y habilidades necesarias para administrar con responsabilidad y calidad los recursos humanos, materiales y financieros en organizaciones dedicadas a la actividad física y el deporte.

#### V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.

Diseñar planes de negocios relacionados con la actividad física tomando como base los diagnósticos, proyecciones de mercadeo y estudios técnico - organizacionales, con fines de autoempleo.



Licenciatura en Cultura Física y Deporte



#### VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje, y actividades de evaluación.

#### Unidad 1. Descripción y justificación de la empresa.

**Objetivo:** Describir el producto o servicio a prestar, aplicado a los ambientes deportivos.

#### Contenidos:

- Definición del producto o servicio.
- Descripción del producto o servicio (características tangibles e intangibles, aspectos innovadores, costo)
- Desarrollo de la planeación estratégica
- Análisis FODA
- Determinación del Modelo de Desarrollo de Negocio / Cadena de Valor.

#### Evaluación del aprendizaje

•	•	
Actividad	Evidencia	Instrumento
<ul> <li>Semanas 01-03</li> <li>Lectura "Planeación estratégica"</li> <li>Lectura "Planeación estratégica"</li> <li>Lectura "Cadena de valor"</li> <li>Descripción del producto o servicio (características tangibles e intangibles, aspectos innovadores, costo).</li> <li>Documento Planeación estratégica mediante el Análisis FODA.</li> <li>Información sobre cadena de valor.</li> </ul>	<ul> <li>Reporte de lectura</li> <li>Carpeta electrónica y físico de documentos de trabajo.</li> <li>Cuaderno de práctica.</li> </ul>	<ul> <li>Rúbrica reporte de lectura.</li> <li>Rubrica entrega de documentos.</li> <li>Registro de entrega cuaderno de práctica.</li> </ul>

#### Unidad 2. Elaboración del estudio de mercado.

**Objetivo:** Analizará las diferentes empresas que realizan actividades similares, con base a su análisis revisara el diseño y desarrollo de su producto o servicio.

#### Contenidos:

- Segmentación de mercados.
- Análisis de la Competencia (Brenchmarkig).
- Información recopilada: encuestas de mercado o estudios específicos de campo.
- Establecimiento de precios (introducción y operación).
- Imagen, Publicidad y Promoción.
- Canales de distribución y punto de venta. Analizar ventajas y desventajas de cada canal a utilizar.

#### Evaluación del aprendizaje





Licenciatura en Cultura Física y Deporte

Actividad	Evidencia	Instrumento
Semanas 04-07  - Lectura "Estudio de Mercado".  - Aplicación de encuestas.  - Investigación sobre precios de productos similares.  - Identificación de punto de venta.  - Documento "Análisis de competencia"  - Documento "Estudio de Mercado"	<ul> <li>Reporte de lectura</li> <li>Carpeta electrónica y físico de documentos de trabajo.</li> <li>Cuaderno de práctica.</li> </ul>	<ul> <li>Rúbrica reporte de lectura.</li> <li>Rubrica entrega de documentos.</li> <li>Rúbrica de investigaciones.</li> <li>Registro de entrega cuaderno de práctica.</li> </ul>

#### Unidad 3. Estudio técnico operativo.

**Objetivo:** Conocerá la proyección de ventas, con base a la producción estimada de su producto o servicio, deberá identificar la organización y estructura de su negocio.

#### **Contenidos:**

- Proyección de ventas.
- Producción.
  - Materia prima y proveedores.
  - Diagramas de flujo y layouts.
  - Maquinaria y/o herramientas de trabajo.
  - Identificación de los rubros y costos de producción/ operación.
- Operación de la empresa.
  - Descripción de puestos.
  - Organigrama.
  - Costo de Nómina.

#### Evaluación del aprendizaje

Actividad	Evidencia	Instrumento					
Semanas 08- 10 - El alumno entregara su	Reporte de lectura     Carpeta electrónica y físico	<ul> <li>Rúbrica reporte de lectura.</li> </ul>					
Proyección de ventas.	de documentos de trabajo.	<ul> <li>Rubrica entrega de documentos.</li> </ul>					
- Documento Organigrama de su empresa.	- Cuaderno de práctica.	- Registro de entrega					
- Documento "Estudio técnico".		cuaderno de práctica.					
- Documento "Estudio operativo".							



Licenciatura en Cultura Física y Deporte



#### Unidad 4. Contabilidad y Finanzas.

**Objetivo:** Desarrollará un estudio financiero para la planificación del proyecto, especificando las partidas de ingresos y costos con las hipótesis de crecimiento de ingresos y gastos implícitas, proyecciones de flujo de efectivo y necesidades de financiamiento.

#### Contenidos:

- Inversión inicial y fuentes de financiamiento inicial.
  - Financiamiento y apoyo a emprendedores.
- Flujo de efectivo por tres años.
- Estado de resultados anual
- Indicadores Financieros.
  - Liquidez / Prueba del ácido.
  - Punto de Equilibrio.

#### Evaluación del aprendizaje

Actividad	Evidencia	Instrumento					
Semanas 11- 13 - Investigación en sitios	<ul><li>Reporte de lectura</li><li>Carpeta electrónica y físico</li></ul>	- Rúbrica reporte de lectura.					
electrónicos de apoyo emprendedor.	de documentos de trabajo Cuaderno de práctica.	- Rubrica entrega de documentos.					
<ul> <li>Lectura de "Estados Financieros</li> </ul>	·	- Rúbrica de investigaciones.					
<ul> <li>Documento Fuentes de financiamiento.</li> </ul>		- Registro de entrega cuaderno de					
<ul> <li>Documento</li> <li>"Contabilidad y</li> <li>Finanzas"</li> </ul>		práctica.					

#### Unidad 5. Aspectos Legales.

**Objetivo:** Identificará los factores macroeconómicos sociales, gubernamentales, legales y tecnológicos que afectan a su empresa y la responsabilidad social que atenderá en caso de implementar su proyecto.

#### Contenidos:

- Determinación de la personalidad jurídica.
- Participación de capital de los socios.
- Patentes, registros, uso de marcas registradas.
- Trámites y permisos.
- Responsabilidad social y sustentabilidad.
- Establecimiento del Plan de trabajo.

#### Evaluación del aprendizaje

Actividad	Evidencia	Instrumento





Licenciatura en Cultura Física y Deporte

Semanas 14-16  - Investigación la Determinación de la personalidad jurídica.  - Documento primera parte de Aspectos Legales.	<ul> <li>Reporte de lectura</li> <li>Carpeta electrónica y físico de documentos de trabajo.</li> <li>Cuaderno de práctica.</li> </ul>	- - -	Rúbrica reporte de lectura.  Rubrica entrega de documentos.  Rúbrica de investigaciones.  Registro de entrega cuaderno de práctica.
--	---	-------------	---

### Primera evaluación parcial

Evidencia	Instrumento	Porcentaje
Examen escrito	Preguntas y problemas acerca de temas de la unidad de aprendizaje.	20%
Reportes de lectura.	Rúbrica reporte de lectura.	20 %
Tareas e investigaciones	Registro de entrega y Rúbrica de investigaciones.	20%
Documentos de trabajo y cuaderno de prácticas	Rubrica entrega de documentos.	40%
	Registro de entrega cuaderno de práctica	

### Segunda evaluación parcial

Evidencia	Instrumento	Porcentaje
Examen escrito	Preguntas y problemas acerca de temas de la unidad de aprendizaje.	20%
Reportes de lectura.	Rúbrica reporte de lectura.	20 %
Tareas e investigaciones	Registro de entrega y Rúbrica de investigaciones.	20%





Licenciatura en Cultura Física y Deporte

Documentos de trabajo y cuaderno de prácticas	Rubrica entrega de documentos.	40%
	Registro de entrega cuaderno de práctica	

#### Evaluación ordinaria final

Evidencia	Instrumento	Porcentaje
Examen escrito	Preguntas y problemas acerca de temas de la unidad de aprendizaje. Requisito para presentarlo es entregar el proyecto emprendedor.	100%

#### Evaluación extraordinaria

Evidencia	Instrumento	Porcentaje
Examen escrito	Preguntas y problemas acerca de temas de la unidad de aprendizaje. Requisito para presentarlo es entregar el proyecto emprendedor.	100%

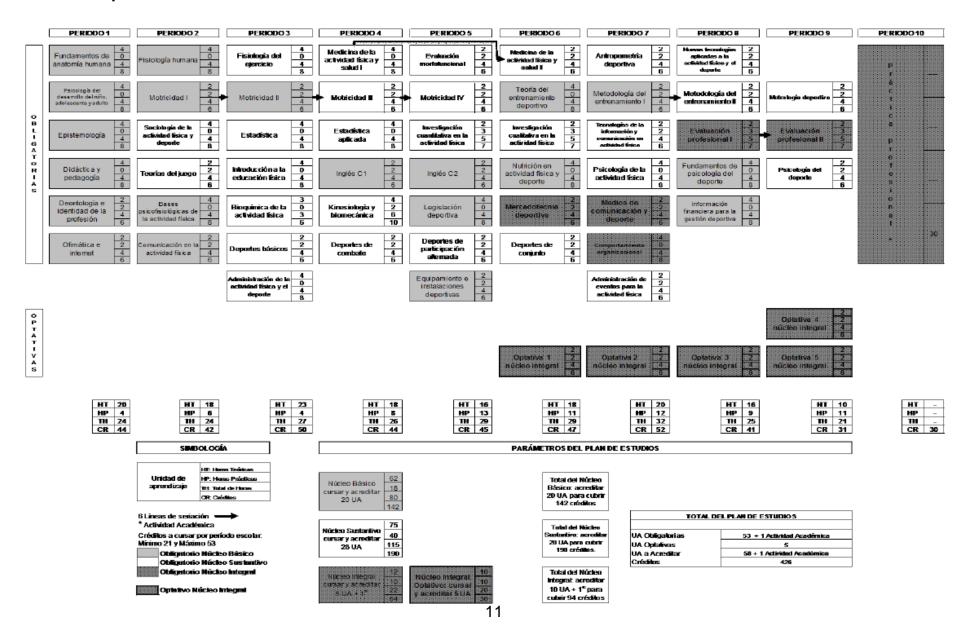
#### Evaluación a título de suficiencia

Evidencia	Instrumento	Porcentaje
Examen escrito	Preguntas y problemas acerca de temas de la unidad de aprendizaje. Requisito para presentarlo es entregar el proyecto emprendedor.	100%



Licenciatura en Cultura Física y Deporte

#### VII. Mapa curricular







Licenciatura en Cultura Física y Deporte

#### MAPA CURRICULAR OPTATIVO DE LA LICENCIATURA EN CULTURA FÍSICA Y DEPORTE 2012

PERIODO 1 PERIODO 2 PERIODO 3 PERIODO 4 PERIODO 6	PERIODO 8 PERIODO 7 PERIODO 8 PERIODO 9 PERIODO 10
A F C I S I S A V C L	Cultura ficioa y calidad de vida 4 especiales 8 Ejerciolo ficios en 2 poblaciones especiales 8 Ficiopatología 2 Ficiopatología 8 Ficiopatología 8 Ficiopatología 6 ficioterapia y rehabilitación 6
V C U D A D A D A P	Masoterapia y 2 2 4 4 8
E A FE N C I C S D T S R E E E E E E E	Actividad ficios y 2 Didactica de la educación ficios 4 educación ficios 8 Planesción y evaluación de la educación ficios 6 educación ficios 6
E A F R N C I S C	Taller de peloologia de la actividad ficioa
E N D T GE R TEP EOSO	Comunicación 2 Entrenamiento 2 Entrenamiento de potencia aplicado a los deportes 8 Planificación y 2 control del 2 entrenamiento 4 deportivo 8
N TR A IT MYÓI I NV E A	Proyectos deportivos (emprendedor)