



Universidad Autónoma del Estado de México
Centro Universitario Valle de Chalco



Teoría de la computación

William Cruz-Santos

Maestría en Ciencias de la Computación
Contenido básico

26 de septiembre de 2018

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

Gramáticas libre de contexto

Una gramática libre de contexto (CFG) es una 4-tupla $G = (V, T, P, S)$ donde

- V es el conjunto de variables,
- T conjunto de terminales,
- P conjunto de producciones y
- S símbolo inicial.

Ejemplo: CFG para palíndromes $G_{pal} = (\{P\}, \{0, 1\}, A, P)$ donde A es el siguiente conjunto de producciones

$$P \rightarrow \epsilon$$

$$P \rightarrow 0$$

$$P \rightarrow 1$$

$$P \rightarrow 0P0$$

$$P \rightarrow 1P1$$

Gramática para expresiones simples:

$$\begin{aligned} E &\rightarrow I \mid E + E \mid E * E \mid (E) \\ I &\rightarrow a \mid b \mid Ia \mid Ib \mid I0 \mid I1 \end{aligned}$$

La cadena $a * (a + b00)$ se puede obtener por medio de derivaciones como sigue:

$$\begin{aligned} E &\Rightarrow E * E \Rightarrow I * E \Rightarrow a * E \Rightarrow \\ &a * (E) \Rightarrow a * (E + E) \Rightarrow a * (I + E) \Rightarrow a * (a + E) \Rightarrow \\ &a * (a + I) \Rightarrow a * (a + I0) \Rightarrow a * (a + I00) \Rightarrow a * (a + b00) \end{aligned}$$

Se usa la notación $\xRightarrow{*}$ para condensar una serie de producciones. Por ejemplo,

$$E \xRightarrow{*} a * (a + b00)$$

Lenguaje de una gramática

Si $G = (V, T, P, S)$ es una CFG, el lenguaje de G , denotado por $L(G)$, es el conjunto de cadenas terminales que tienen una derivación a partir del símbolo inicial S . Es decir

$$L(G) = \{w \text{ en } T^* \mid S \xRightarrow{*} w\}.$$

Por ejemplo, $L(G_{pal})$ es el lenguaje de palabras sobre $\{0, 1\}$ palíndromes.

Ejercicios:

- Proporcione una CFG para el lenguaje $\{0^n 1^n \mid n > 1\}$.
Sol: $S \rightarrow 0S1 \mid 01$

Ejercicios (cont):

- Proporcione una CFG para el lenguaje $\{a^i b^j c^k \mid i \neq j \text{ o } j \neq k\}$.

$$S \rightarrow AB \mid CD$$

$$A \rightarrow aA \mid \epsilon$$

$$B \rightarrow bBc \mid E \mid cD$$

$$C \rightarrow aCb \mid E \mid aA$$

$$D \rightarrow cD \mid \epsilon$$

$$E \rightarrow bE \mid b$$

Derivaciones por la *izquierda* y por la *derecha*:

- En las derivaciones por la izquierda, siempre se elige el no terminal por la izquierda. Si $\alpha \Rightarrow \beta$ es un paso en el que se sustituye el no terminal por la izquierda en α , escribimos $\alpha \underset{lm}{\Rightarrow} \beta$.
- En las derivaciones por la derecha, siempre se elige el no terminal por la derecha; en este caso escribimos $\alpha \underset{rm}{\Rightarrow} \beta$.

Para la CFG

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid - E \mid (E) \mid \mathbf{id}$$

se tiene que

$$E \underset{lm}{\Rightarrow} -E \underset{lm}{\Rightarrow} -(E) \underset{lm}{\Rightarrow} -(E + E) \underset{lm}{\Rightarrow} -(\mathbf{id} + E) \underset{lm}{\Rightarrow} -(\mathbf{id} + \mathbf{id})$$

CFG's y expresiones regulares

Considere la siguiente expresión regular $(0 | 1)^*011$ y la siguiente gramática:

$$A_0 \rightarrow 0A_0 \mid 1A_0 \mid 0A_1$$

$$A_1 \rightarrow 1A_2$$

$$A_2 \rightarrow 1A_3$$

$$A_3 \rightarrow \lambda$$

describen el mismo lenguaje, el conjunto de cadenas de 0's y 1's que terminan en 011.

Dado un AFN $N = (Q, q_0, F, \delta, \Sigma)$, se puede construir una gramática libre de contexto G_N tal que $L(N) = L(G_N)$.

Procedimiento:

- 1 Para cada estado i en N , crear un no terminal A_i .
- 2 Si el estado i tiene una transición al estado j con la entrada a , agregar la producción $A_i \rightarrow aA_j$. Si el estado i pasa al estado j con la entrada λ , agregar la producción $A_i \rightarrow A_j$.
- 3 Si i es un estado de aceptación, agregar $A_i \rightarrow \lambda$.
- 4 Si i es el estado inicial, hacer que A_i sea el símbolo inicial de la gramática.

Recursividad

Una producción es *recursiva* por la izquierda si tiene la siguiente forma:

$$A \rightarrow A\alpha \mid \beta$$

Por ejemplo, la producción

$$\textit{exp} \rightarrow \textit{exp} + \textit{term} \mid \textit{exp} - \textit{term} \mid \textit{term}$$

La recursividad por la izquierda se puede eliminar usando el siguiente procedimiento:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta A' \\ A' &\rightarrow \alpha A' \mid \lambda \end{aligned}$$

donde A' es un nuevo símbolo no terminal.

Considere la regla recursiva de la gramática de expresión simple:

$$exp \rightarrow exp \text{ opsuma } term \mid term$$

La forma de la regla es $A \rightarrow A\alpha \mid \beta$, con $A = exp$, $\alpha = opsuma \text{ } term$ y $\beta = term$. Al volverla a escribir para eliminar la recursión por la izquierda obtenemos que

$$\begin{aligned} exp &\rightarrow term \exp' \\ \exp' &\rightarrow opsuma \text{ } term \exp' \mid \lambda \end{aligned}$$

Cuando se tienen producciones de la forma:

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid A\alpha_2 \mid \cdots \mid A\alpha_n \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \cdots \mid \beta_m$$

donde ninguna de las β_1, \dots, β_m comienzan con A . En este caso la solución es semejante a la del caso simple, con las opciones extendidas en consecuencia:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta_1 A' \mid \beta_2 A' \mid \cdots \mid \beta_m A' \\ A' &\rightarrow \alpha_1 A' \mid \alpha_2 A' \mid \cdots \mid \alpha_n A' \mid \lambda \end{aligned}$$

Por ejemplo, considere la regla gramatical

$$\textit{exp} \rightarrow \textit{exp} + \textit{term} \mid \textit{exp} - \textit{term} \mid \textit{term}$$

Eliminemos la recursión por la izquierda de la manera siguiente:

$$\begin{aligned} \textit{exp} &\rightarrow \textit{term} \textit{exp}' \\ \textit{exp}' &\rightarrow \textit{term} \textit{exp}' \mid - \textit{term} \textit{exp}' \mid \lambda \end{aligned}$$

La *factorización* por la izquierda se requiere cuando dos o más opciones de reglas gramaticales comparten una cadena de prefijo común, como en la regla:

$$A \rightarrow \alpha \beta \mid \alpha \gamma$$

Por ejemplo, para secuencias de sentencias

$$\begin{aligned} \textit{secuencia-sent} &\rightarrow \textit{sent} ; \textit{secuencia-sent} \mid \textit{sent} \\ \textit{sent} &\rightarrow \mathbf{S} \end{aligned}$$

La solución es factorizar la α por la izquierda y volver a escribir la regla como dos reglas:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \alpha A' \\ A' &\rightarrow \beta \mid \gamma \end{aligned}$$

La regla gramatical para las secuencias de sentencias escrita en forma recursiva por la derecha:

$$\begin{aligned} \textit{secuencia-sent} &\rightarrow \textit{sent} ; \textit{secuencia-sent} \mid \textit{sent} \\ \textit{sent} &\rightarrow \mathbf{S} \end{aligned}$$

que se puede factorizar por la izquierda de la manera siguiente

$$\begin{aligned} \textit{secuencia-sent} &\rightarrow \textit{sent} \textit{sec-sent}' \\ \textit{sec-sent}' &\rightarrow ; \textit{secuencia-sent} \mid \lambda \end{aligned}$$

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila**
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

Un autómata de pila (PDA) P se define como

$$P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$$

donde

- Q : conjunto finito de estados
- Σ : conjunto finito de símbolos o alfabeto
- Γ : conjunto finito de símbolos de pila
- δ : función de transición
- q_0 : estado inicial
- Z_0 : símbolo inicial de pila
- F : conjunto de estados terminales

En cada iteración de un PDA, su configuración instantánea consiste de una terna (q, w, γ) donde

- q es un estado
- w es el entrada que falta por procesar
- γ es el contenido de la pila

De manera formal, sea $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ un PDA. Suponga que $\delta(q, a, X)$ contiene (p, α) . Entonces para todas las cadenas $w \in \Sigma^*$ y $\beta \in \Gamma^*$:

$$(q, aw, X\beta) \vdash (p, w, \alpha\beta)$$

Se usa el símbolo \vdash^* para representar cero o mas movimientos de un PDA.

El lenguaje de un PDA P que *acepta por estado terminal* se define por

$$L(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \vdash^* (q, \epsilon, \alpha)\}$$

para algún esta q en F y cualquier cadena $\alpha \in \Gamma^*$.

De igual forma, se define

$$N(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \vdash^* (q, \epsilon, \epsilon)\}$$

como el lenguaje de P *aceptado por pila vacía*.

Sea $G = (V, T, Q, S)$ una gramática libre de contexto (CFG). Entonces, existe un PDA P tal que $N(P) = L(G)$.

Construcción: defina $P = (\{q\}, T \cup V, \delta, q, S)$ tal que

- 1 Para cada variable A ,

$$\delta(q, \epsilon, A) = \{(q, \beta) \mid A \rightarrow \beta \text{ es una producción de } G\}$$

- 2 Para cada terminal a ,

$$\delta(q, a, a) = \{(q, \epsilon)\}$$

Sea $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ un PDA. Entonces, existe una CFG G tal que $L(G) = N(P)$.

Construcción: defina $G = (V, \Sigma, R, S)$ tal que

- 1 El conjunto de variables V consiste del símbolo inicial S y los símbolos de la forma $[pXq]$ donde $p, q \in Q$ y $X \in \Gamma$.
- 2 Las producciones de G son como sigue:
 - 1 Para todo $p \in Q$: G tiene la producción $S \rightarrow [q_0Z_0p]$.
 - 2 Para todas las listas de estados r_1, r_2, \dots, r_k , G tiene la producción

$$[qXr_k] \rightarrow a[rY_1r_1][r_1Y_2r_2] \cdots [r_{k-1}Y_kr_k]$$

siempre que $\delta(q, a, X)$ contenga $(r, Y_1Y_2 \cdots Y_k)$.

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

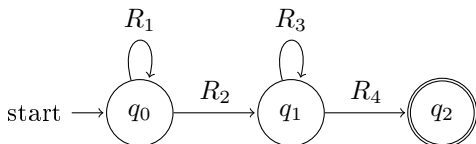
Un PDA $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ es determinista si y sólo si se cumplen las siguientes condiciones:

- 1 Para todo $q \in Q$, $a \in \Sigma \cup \{\epsilon\}$, $X \in \Gamma$: $\delta(q, a, X)$ tiene a lo más un elemento.
- 2 Si $\delta(q, a, X)$ es no-vacío para algún $a \in \Sigma$, entonces $\delta(q, \epsilon, X)$ debe ser vacío.

Los PDA's deterministas son usados principalmente como *parsers* en la construcción de lenguajes de programación.

PDA determinista que reconoce el lenguaje

$$L_{w c w^R} = \{w c w^R \mid w \text{ esta en } (\mathbf{0} + \mathbf{1})^*\}$$



donde

R_1 :

$0, Z_0/0Z_0$

$1, Z_0/1Z_0$

$0, 0/00$

$0, 1/01$

$1, 0/10$

$1, 1/11$

R_2 :

$c, Z_0/Z_0$

$c, 0/0$

$c, 1/1$

R_3 :

$0, 0/\epsilon$

$1, 1/\epsilon$

R_4 :

$\epsilon, Z_0/Z_0$

Si L es un lenguaje regular, entonces $L = L(P)$ para algún DPDA P .

Esencialmente, un DPDA puede simular un DFA, ignorando la pila y usando sus estados.

Simulación:

Sea $A = (Q, \Sigma, \delta_A, q_0, F)$ un DFA. Se construye un DPDA

$$P = (Q, \Sigma, \{Z_0\}, \delta_P, q_0, Z_0, F)$$

donde $\delta_P(q, a, Z_0) = \{(p, Z_0)\}$ para todo $p, q \in Q$ tal que $\delta_A(q, a) = p$

Entonces, P simula A , siempre que

$$(q_0, w, Z_0) \vdash_P^* (p, \epsilon, Z_0) \text{ si y sólo si } \hat{\delta}_A(q_0, w) = p.$$

Conclusiones:

- DPDA's reconocen lenguajes regulares.
- El lenguaje $L_{w_cw_r}$ no es regular y se puede reconocer por un DPDA.
- El conjunto de lenguajes regulares es un subconjunto propio del conjunto de lenguajes libres de contexto.

Preguntas de investigación:

Sea Σ un alfabeto y sea $PDA(\Sigma)$ el conjunto de todos los autómatas de pila sobre el alfabeto Σ . ¿Existe un alfabeto S y una función $f : PDA(\Sigma) \rightarrow S^*$ tal que el conjunto $\{(f(A), w) : w \in L(A)\}$ es aceptado por un PDA no-determinista?

Ver Manfred Kudlek, On the Existence of Universal Finite or Pushdown Automata, arXiv:1207.7149

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

Teorema (Pumping lemma)

Si A es un lenguaje libre de contexto, entonces existe un número p donde para cada cadena s en A de longitud al menos p , entonces s se puede dividir en cinco piezas como $s = uvxyz$ tal que se satisfacen las siguientes condiciones:

- 1 Para cada $i \geq 0$, $uv^i xy^i z \in A$
- 2 $|vy| > 0$, y
- 3 $|vxy| \leq p$.

Este teorema se usa comúnmente para demostrar que ciertos lenguajes no son libres de contexto.

Ejercicio 1: Demuestre que el lenguaje $L_{01} = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$ satisface el *pumping lemma* para gramáticas libres de contexto.

Ejercicio 2: Use el *pumping lemma* para mostrar que el lenguaje $L_{abc} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ no es libre de contexto.

Ejercicio 3: Use el *pumping lemma* para mostrar que el lenguaje $L_{xyz} = \{x^i y^j z^k \mid 0 \leq i \leq j \leq k\}$ no es libre de contexto.

Agenda

- 1 Gramáticas libre de contexto
- 2 Autómatas de pila
- 3 Autómatas de pila deterministas
 - Propiedades de las gramáticas libre de contexto
- 4 Crecimiento de funciones

Notación asintótica

Representamos por $T : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}^+$ el tiempo de ejecución de un algoritmo.

Para cualquier $n \in \mathbb{N}$, $T(n)$ es el tiempo de ejecución de un algoritmo dado y n es el tamaño del problema.

Usaremos la notación asintótica para describir el tiempo de ejecución de un algoritmo, y también el espacio que ocupa.

Orden de magnitud de un algoritmo

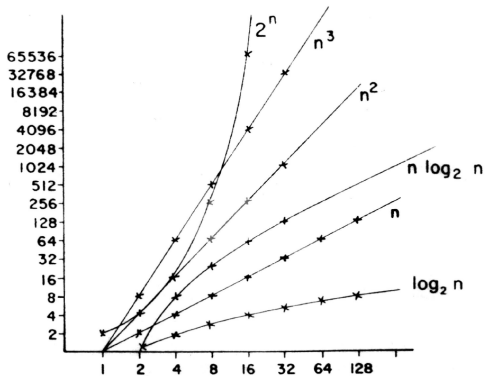
- Suele usarse la notación “ O ” (big- O)
- Si un algoritmo tiene complejidad $O(g(n))$ significa que al correrlo en una computadora con los mismos datos, pero valores incrementales de n , los tiempos resultantes de ejecución serán siempre menores que $|g(n)|$

Orden de magnitud de un algoritmo

Los tiempos más comunes de los algoritmos son:

$$O(1) < O(\log n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(n^3) < O(2^n)$$

Orden de magnitud de un algoritmo



Notación- O (1)

Sea $g(n)$ una función, se denota por $O(g(n))$ al conjunto de funciones:

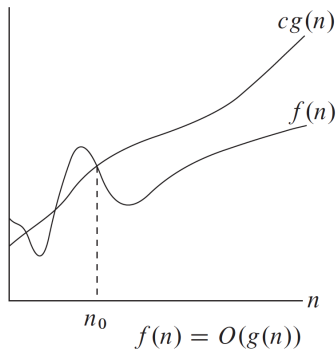
$$O(g(n)) = \{f(n) \mid \text{existen constantes } c, n_0 \text{ tal que} \\ 0 \leq f(n) \leq cg(n) \text{ para todo } n \geq n_0\}$$

En otras palabras, $f(n)$ está en $O(g(n))$ si existen constantes c, n_0 tal que $cg(n)$ acota superiormente a $f(n)$ para $n \geq n_0$.

La notación O se usa comúnmente para representar el **peor caso** de corrida de un algoritmo.

Notación- O (2)

- Se dice que $g(n)$ es una *cota superior* para $f(n)$
- Si $f(n) = \Theta(g(n))$ implica que $f(n) = O(g(n))$.
- Θ es una noción más fuerte que O



Notación- Θ (1)

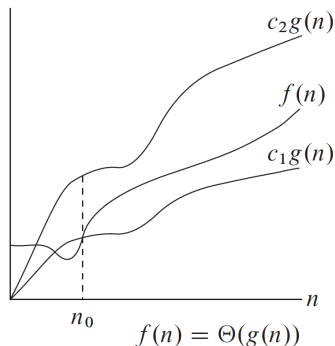
Sea $g(n)$ una función, se denota por $\Theta(g(n))$ al conjunto de funciones:

$$\Theta(g(n)) = \{f(n) \mid \text{existen constantes } c_1, c_2, n_0 \text{ tal que}$$
$$0 \leq c_1g(n) \leq f(n) \leq c_2g(n) \text{ para todo } n \geq n_0\}$$

En otras palabras, $f(n)$ está en $\Theta(g(n))$ si existen constantes c_1, c_2 tal que se forme un *sandwich* entre $c_1g(n)$ y $c_2g(n)$ para $n \geq n_0$.

Notación- Θ (2)

- Usamos $f(n) = \Theta(g(n))$ para denotar $f(n) \in \Theta(g(n))$
- n_0 es el punto a partir del cual $g(n)$ acota a $f(n)$
- Se dice que $g(n)$ es una *cota estrecha* para $f(n)$



Notación- Θ (3)

Ejemplo:

Demuestre que $\frac{1}{2}n^2 - 3n = \Theta(n^2)$.

A demostrar, determine constantes positivas c_1, c_2, n_0 tal que

$$c_1 n^2 \leq \frac{1}{2}n^2 - 3n \leq c_2 n^2, \text{ para todo } n \geq n_0$$

Haciendo a $c_1 = \frac{1}{14}$, $c_2 = \frac{1}{2}$ y $n_0 = 7$.

Notación- Ω (1)

Sea $g(n)$ una función, se denota por $\Omega(g(n))$ al conjunto de funciones:

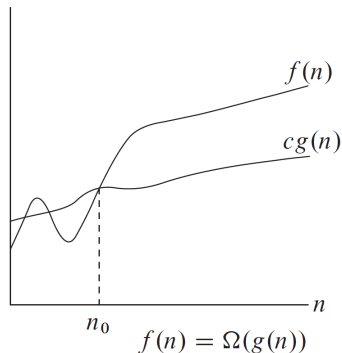
$$\Omega(g(n)) = \{f(n) \mid \text{existen constantes } c, n_0 \text{ tal que} \\ 0 \leq cg(n) \leq f(n) \text{ para todo } n \geq n_0\}$$

En otras palabras, $f(n)$ está en $\Omega(g(n))$ si existen constantes c, n_0 tal que $cg(n)$ acota inferiormente a $f(n)$ para $n \geq n_0$.

La notación O se usa comúnmente para representar el **mejor de los casos** de corrida de un algoritmo.

Notación- Ω (2)

- Se dice que $g(n)$ es una *cota inferior* para $f(n)$
- Si $f(n) = \Theta(g(n))$ implica que $f(n) = \Omega(g(n))$.
- Θ es una noción más fuerte que Ω



De las notaciones O y Ω se tiene lo siguiente:

Teorema: para cualesquiera dos funciones $f(n)$ y $g(n)$, se satisface $f(n) = \Theta(g(n))$ si y sólo si $f(n) = O(g(n))$ y $f(n) = \Omega(g(n))$.

Aplicando el teorema anterior si, $an^2 + bn + c = \Theta(g(n))$, implica que $an^2 + bn + c = O(g(n))$ y $an^2 + bn + c = \Omega(g(n))$.

De manera contraria, para demostrar que $f(n) = \Theta(g(n))$ se necesita demostrar que $f(n) = O(g(n))$ y que $f(n) = \Omega(g(n))$.

Ejercicios (1)

Demuestre las siguientes relaciones:

① $f(n) = \Theta(g(n))$ y $g(n) = \Theta(h(n))$ implica $f(n) = \Theta(h(n))$

② $f(n) = O(g(n))$ y $g(n) = O(h(n))$ implica $f(n) = O(h(n))$

③ $f(n) = \Omega(g(n))$ y $g(n) = \Omega(h(n))$ implica $f(n) = \Omega(h(n))$

Ejercicios (2)

Resuelva los siguientes problemas:

- 1 Muestre que para cualesquiera constantes reales a y b , donde $b > 0$, $(n + a)^b = \Theta(n^b)$.
- 2 Determine si $2^{n+1} = O(2^n)$.
- 3 Determine si $2^{2n} = O(2^n)$.
- 4 Sean $f(n)$ y $g(n)$ funciones positivas, muestre que $\max\{f(n), g(n)\} = \Theta(f(n) + g(n))$.

Conclusiones

- En esta presentación se explican conceptos generales sobre autómatas finitos, gramáticas libres de contexto y lenguajes formales.
- Estos temas son la base de la teoría de la computación.
- La fundamentación teórica permite construir modelos formales de computación para proponer soluciones tomando en cuenta la complejidad algorítmica.

- 1 John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, and Jeffrey D. Ullman, “Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation”, Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 2006.
- 2 Alfred V. Aho, Ravi Sethi, and Jeffrey D. Ullman, “Compilers: Principles, Techniques, and Tools”, Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 1986.
- 3 D. Grune, K.V. Reeuwijk, H. Bal, C. Jacobs, K. Langendoen, “Modern Compiler Design”, Springer, 2012.
- 4 R. Wilhelm, “Compiler Design”, Addison Wesley, 2011.